GAMIFIT

Mobilní hra díky které děti baví pohyb.

Gamifit je unikátní kombinace fitness aplikace a mobilní hry pro děti od 9 let. V aplikaci dítě se svým avatarem prochází herními příběhy, bojuje s nepřáteli a získává odměny… a to vše skrze pohyb. Všechny herní mechaniky jsou založené na cvičení doma nebo zaznamenávání aktivit, jako jsou běh či plavání. Navíc se děti v aplikaci mohou spojit s kamarády nebo spolužáky, společně plnit výzvy či se navzájem překonávat v soutěžích. V době, kdy 80 % dětí nemá dostatek pohybu a vina je často dávána digitálním technologiím, je cílem gamifitu přiblížit dětem aktivní životní styl formou, která je jim blízká.

Unique selling points:

- Cílíme na děti ve věku 9-14 let, které už nemají zájem o aplikace pro malé děti, ale zatím nejsou připravené na fitness platformy určené pro dospělé.
- Nabízíme širokou škálu fitness aktivit a komplexnější herní zážitek než dosavadní řešení.
- Jako jediná fitness aplikace nabízíme funkce i pro školy.
- Jako první v fitness sektoru využíváme model season passu, inspirovaný úspěšnými mobilními hrami.

2/2023

B2C

www.gamifit.cz

Produkt

Mobilní aplikace

Technology readiness

Development

Proof of concept

▶ Prototype

First implementation

Extensive implementation